

በ: ካሪ ፋጋን
ምሳሌዎች: ዱሳን ፔትሪች
הוֹצָאָה: סיגליות
የእድሜ ክልል: ሁለተኛ ክፍል

כְּלָלִי

ውይይት

ወላጆች እያሳደጉ ሳለ የወደዷቸውን ታሪኮች ማጋራት ይፈልጉ ይሆናል፦ ደጋግመው ለመስማት የወደዱት ልዩ ታሪክ ነበር ወይ? የሚወዱት ዋና ገፀ ባህሪ ማን ነበር? ልጅዎን የትኞቹን ታሪኮች እንደሚወዱ መጠየቅ ይችላሉ። ልቦለዳዊ ናቸው ወይስ እውነተኛ ታሪኮች?

כְּלָלִי

ባለሁለት ሚና ማብራሪያዎች

ማብራሪያዎቹ የሊዮን እና የሚስተር ዚንገርን ታሪክ የሚናገሩት መቼ ነው፣ እናም ሁለቱ የፈጠሩትን ታሪክ የሚያሟሉት መቼ ነው? ማብራሪያዎቹን ባንድነት ስትመለከቷቸው፣ የተለያዩ ዘይቤዎችን በማስተዋል እንዲሁም ማብራሪያዎቹ የሚጠቅሱትን እና የሚነግሩንን ማስተዋል የሚቻችልባቸውን መንገዶች በማሰብ ሊደሰቱ ይችላሉ።

כְּלָלִי

በኮፍያ ውስጥ ያለው ታሪክ

እርስዎ ባለዎት ኮፍያዎች ውስጥ የትኞቹ ታሪኮች ተደብቀዋል? ከሚወዱትን ባርኔጣዎች አንዱን መምረጥ እና በውስጡ የተደበቀውን ታሪክ ስለመናገርስ፡- አንድ ተጫዋች ኮፍያውን ተመልክቶ ታሪክ መፈልሰፍ ይጀምራል። ከአንድ ወይም ከሁለት አረፍተ ነገሮች በኋላ፣ ለአፍታ ያቆማሉ፣ እናም የሚቀጥለው ተጫዋች ታሪኩን ያነሳል፣ እና ይቀጥላል፣ ሁሉም ተጫዋቾች የበኩላቸውን እስኪጨምሩበት ድረስ። ባሼቪስ (Bashevis) ዘፋኝ በቤተሰብዎ ውስጥ ወደታች የተላለፈውን የቤተሰብ ታሪክ ለመንገር እንደ ማነቃቂያ ምንጭ ሆኖ ሊያገለግል ይችላል።

כְּלָלִי

?ጨዋታ - እኔ ማን ነኝ

ጨዋታ መጫወት ይፈልጋሉ? ምናልባት የሚወዷቸውን ገፀ ባህሪያቶች ስም ከመፅሃፍ ላይ በወረቀት ላይ በመፃፍ፣ እና የገፀ ባህሪያቱን ስም የያዘ ኮፍያ ተራ በመልበስ ያስደስትዎታል። ባርኔጣውን ያደረገ ማንም ሰው የተያያዘውን በወረቀቱ ላይ የተፃፈውን ስም አያይም እና ጥያቄዎቹን ማን እንደሚጠቀም መገመት አለበት፣ ለምሳሌ፡- ልቦለዳዊ ገፀ ?ባህሪ ነው ወይ? እንስሳ ነው ወይ

הַשְׁרָאָה

ኮፍያዎች፣

[ታሪኮች፣ እንዲሁም ጥበቦች እና እደ-ጥበቦች በ PJLibrary Pinterest ላይ በሚስተር ዚንገር ኮፍያ ገጽ ላይ ይገኛሉ]